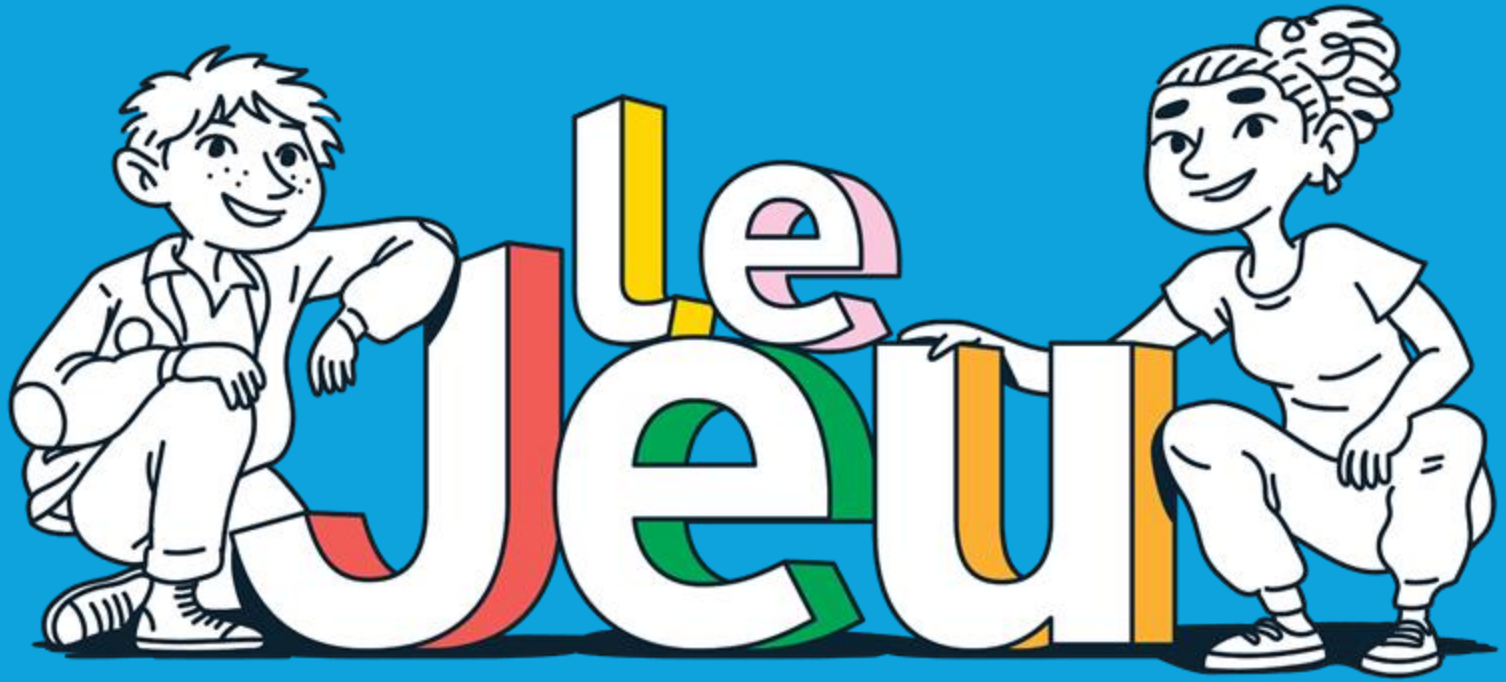
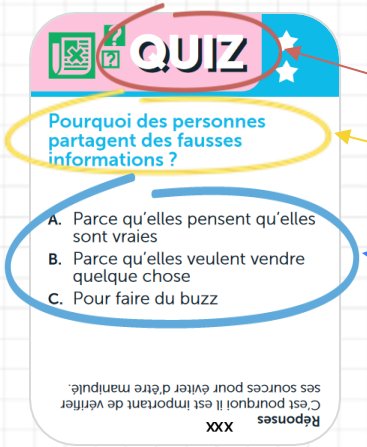


PRESENTATION DES REGLES

2024 | Par FRESQUE DES CYBERCITOYENS

1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »

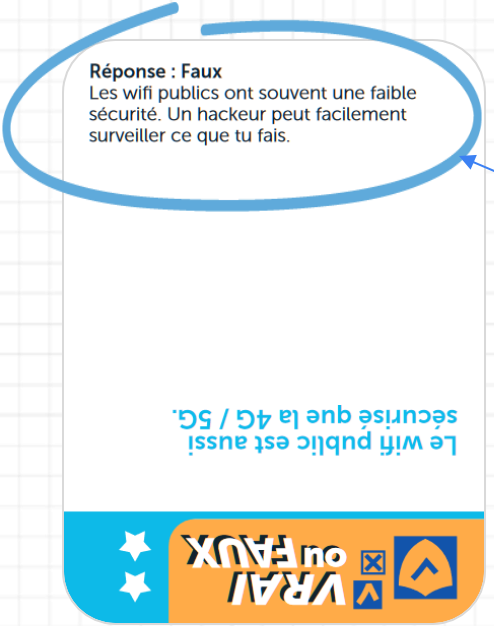
- À tour de rôle, **tirez une carte quiz** du centre de la table **et posez la question à l'équipe à votre gauche**.



>> Lire :

- le type de carte (quiz, vrai ou faux, cash ou quiz)
- la question
- les propositions de réponse (sauf pour les cartes « Cash ou Quiz »).

1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »



Réponse : Faux
Les wifi publics ont souvent une faible sécurité. Un hackeur peut facilement surveiller ce que tu fais.

- Après avoir discuté, **l'équipe adverse doit choisir aucune, une, deux ou trois bonnes réponses**.

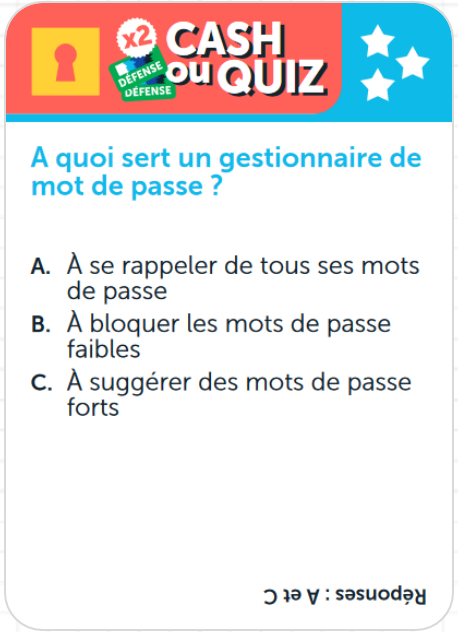
- L'équipe qui a posé la question lit les bonnes réponses et le texte explicatif.

1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »

- Si l'équipe **répond correctement à une carte « quiz » ou « vrai ou faux », elle gagne 1 carte « défense »** tirée du paquet de son équipe (rose, bleu ou jaune).

- Si l'équipe **n'a pas toutes les bonnes réponses**, elle ne remporte pas de carte défense.

1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »



>> Attention : Pour les cartes « Cash ou Quiz », L'équipe qui pose la question **ne lit pas les propositions de réponses** et demande à l'équipe adverse de **choisir « Cash » ou « Quiz »** :

- Si l'équipe choisit « Cash » et a **au moins une réponse juste**, elle gagne 2 cartes « défense ».

- Si elle n'est pas sûre, elle peut choisir le mode « Quiz ».

1. Règles du jeu : Phase de « Quiz »

- À la fin de cette première phase, comptez les points : chaque carte « défense » gagnée rapporte 1 point.

=

1

2. Règles du jeu : Phase « Scénario d'attaque »

- Chaque équipe dispose **toutes ses cartes « Défense »** devant elle, même celles qu'elle n'a pas gagnées lors de la phase précédente.
- L'animateur va poser une **séquence d'attaque** comme celle-ci devant chacune des équipes :

2. Règles du jeu : Phase « Scénario d'attaque »

Je bloque les personnes qui sont agressives sur les réseaux sociaux

- Chaque équipe doit réfléchir et **choisir les 5 meilleures cartes « Défense »** pour bloquer l'attaque.

- Placez ces 5 cartes « Défense » sous la séquence d'attaque, peu importe l'ordre.

2. Règles du jeu : Phase « Scénario d'attaque »

- Chaque carte « Défense » correctement utilisée rapporte 1 point.

=

1

3. Règles du jeu : Compter les points

- Additionnez les points des deux phases de jeu :

  L'équipe qui a le plus de points a gagné !

1. Règles du jeu : Phase de « Quiz » - Résumé

- Choisissez un nom pour votre équipe.
- À tour de rôle, tirez une carte quiz du centre de la table et posez la question à l'équipe à votre gauche, en suivant le sens des aiguilles d'une montre.
- Lire :

  le type de carte + la question + les propositions de réponse (sauf pour les cartes « Cash ou Quiz »).

« Quiz » et « Vrai ou Faux»

Après avoir discuté, l'équipe adverse doit choisir aucune, une, deux ou trois bonnes réponses / vrai ou faux. L'équipe qui a posé la question lit les bonnes réponses et le texte explicatif.

- Si l'équipe répond correctement, elle gagne 1 carte « défense » tirée du paquet de son équipe (rose, bleu ou jaune).

« Cash ou Quiz »

- Si l'équipe choisit « Cash » et a au moins une réponse juste, elle gagne 2 cartes « défense».
- Si elle n'est pas sûre, elle peut choisir le mode « Quiz ».

2. Règles du jeu : Phase « Scénario d'attaque » - Résumé

- Chaque équipe dispose toutes ses cartes « Défense » devant elle (15 cartes en tout), même celles qu'elle n'a pas gagnées lors de la phase Quiz.

Je bloque les personnes qui sont agressives sur les réseaux sociaux

- Chaque équipe doit réfléchir et **choisir les 5 meilleures cartes « Défense » pour prévenir ou réagir.**
- Placez ces 5 cartes « Défense » sous la séquence d'attaque, peu importe l'ordre.
  - **Seules les cartes « Défense » ayant un rapport direct avec l'attaque rapportent des points.**
  - **Chaque carte « Défense » correctement utilisée rapporte 1 point.**